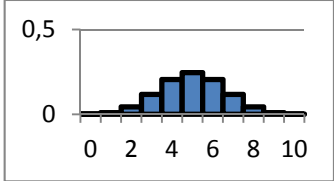
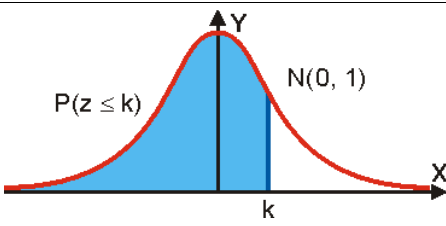


# Distribuciones de probabilidad

## RESUMEN

		<i>Ejemplos</i>												
<b>Propiedades de función de cuantía</b>	1) $p(x) \geq 0$ 2) $\sum p(x) = 1.$	Lanzamos dos monedas y contamos el número de caras: <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>Número de caras (x):</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>Función de cuantía (p(x)):</td> <td>1/4</td> <td>1/2</td> <td>1/4</td> </tr> <tr> <td>Función de distribución F(x):</td> <td>1/4</td> <td>3/4</td> <td>4/4</td> </tr> </table>	Número de caras (x):	0	1	2	Función de cuantía (p(x)):	1/4	1/2	1/4	Función de distribución F(x):	1/4	3/4	4/4
Número de caras (x):	0	1	2											
Función de cuantía (p(x)):	1/4	1/2	1/4											
Función de distribución F(x):	1/4	3/4	4/4											
<b>Propiedades de función de distribución</b>	1) $0 \leq F(x) \leq 1$ 2) $F(x)$ es una función creciente 3) $F(x_{Máximo}) = 1$													
<b>Esperanza matemática</b>	$E(x) = \mu = \sum_i x_i \cdot p(x_i)$	$\mu = 0 \cdot (1/4) + 1 \cdot (1/2) + 2 \cdot (1/4) = 1$												
<b>Varianza y desviación típica</b>	$\sigma^2 = \sum_i (x_i - \mu)^2 \cdot p(x_i) = E(x^2) - E^2(x)$ $\sigma = \sqrt{E(x^2) - E^2(x)}$	$\sigma^2 = (0-1)^2 \cdot (1/4) + (1-1)^2 \cdot (1/2) + (2-1)^2 \cdot (1/4) = 1/2.$ $\sigma = \sqrt{1/2}$												
<b>Distribución binomial</b>	$B(n, p) = \binom{n}{x} \cdot p^x \cdot q^{n-x}$ $E(x) = \mu = n \cdot p,$ $\sigma^2 = n \cdot p \cdot q = n \cdot p \cdot (1-p)$	 $B(10, 1/2).$												
<b>Distribución normal</b>	$N(\mu, \sigma) = \varphi(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$													
<b>Aproximación de la binomial a la normal</b>	Una binomial con $npq \geq 9$ se considera se ajusta bien a una normal de igual media y desviación típica.													