HIPERVÍNCULOS

Un hiperenlace, hipervínculo, o vínculo, no es más que **un enlace, que al ser pulsado lleva de una página o archivo a otra página o archivo**.

Es posible asignar un vínculo **a un texto, a una imagen, o a parte de una imagen**

Tipos de enlaces

Existen diferentes clases de rutas de acceso a la hora de definir los vínculos.

- **Referencia absoluta:**

Conduce al sitio en el que se encuentra el documento utilizando la ruta completa del archivo.

La ubicación es en **Internet**, por ejemplo:

http://www.aulaclic.com, o http://www.misitio.com/pagina/pagina1.html.

- **Referencia relativa al documento:**

Conduce a un documento situado **dentro del mismo sitio** que el documento actual, pero partiendo del directorio en el que se encuentra el documento actual.

Si queremos referirnos a carpetas que están por encima del nivel donde nos encontramos deberemos utilizar **../**

Por ejemplo, si estamos en la siguiente dirección http://www.misitio.com/pagina/informacion/index.html. y en esta página queremos mostrar una imagen que se encuentra en la carpeta http://www.misitio.com/pagina/secciones/seccion1.html, deberemos llamarla haciendo referencia al nivel superior (http://www.misito.com/pagina/) para poder ir luego a la carpeta secciones.

El resultado de la ruta sería el siguiente: ../secciones/seccion1.html.

De esta forma, mientras nos encontramos en la carpeta información, subimos un nivel y luego nos movemos dentro de la carpeta secciones para mostrar el archivo seccion1.html.

- **Referencia relativa al sitio**:

Conduce a un documento **situado dentro del mismo sitio** que el documento actual.

En este método los enlaces se crean indicando la ruta a partir de la raíz del sitio.

En el ejemplo anterior si tuviésemos definido como sitio la carpeta http://www.misitio.com/, un enlace en cualquier página del sitio a http://www.misitio.com/pagina/secciones/seccion1.html se crearía como /pagina/secciones/seccion1.html.

El vínculo a un archivo en todas las páginas es igual porque se define dependiendo del sitio raíz y no de la ubicación donde se encuentra.

Puntos de fijación:

Conduce a **un punto dentro de un documento**, ya sea dentro del actual o de otro diferente. Para ello el vínculo debe ser nombre_de_documento.extension#nombre_de_punto.

El punto se define dentro de un documento a través del menú Insertar, opción Anclaje con nombre.

Podríamos referenciar de este modo a un anclaje llamado parte2 de la siguiente forma: ../secciones/seccion1.html#parte2

Estos tipos de enlace son válidos tanto para referenciar páginas (para crear hipervínculos) o incluso imágenes u otro tipo de objetos.

Deberemos tener siempre en cuenta que los nombres de las rutas se correspondan perfectamente a los nombres de los archivos y carpetas en el servidor (local o remoto).

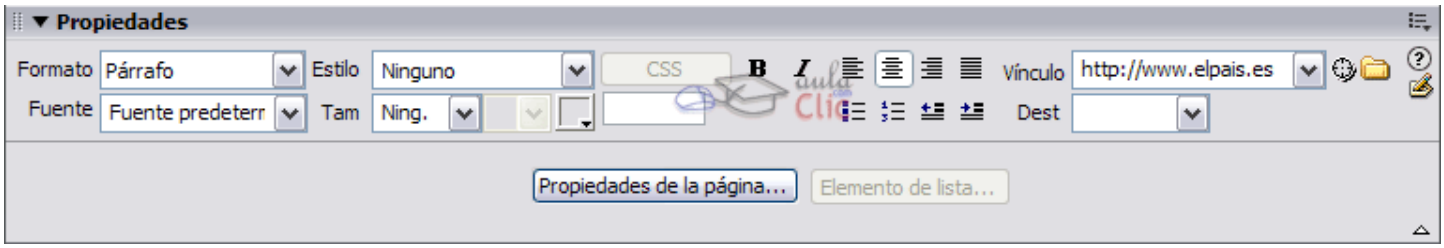
Por ello, es muy recomendable que utilicemos **siempre minúsculas** para evitar fallos en los enlaces.

También debemos **evitar utilizar caracteres especiales como acentos o espacios**, así no tendremos problemas a la hora de referenciar tus objetos.

Crear enlaces

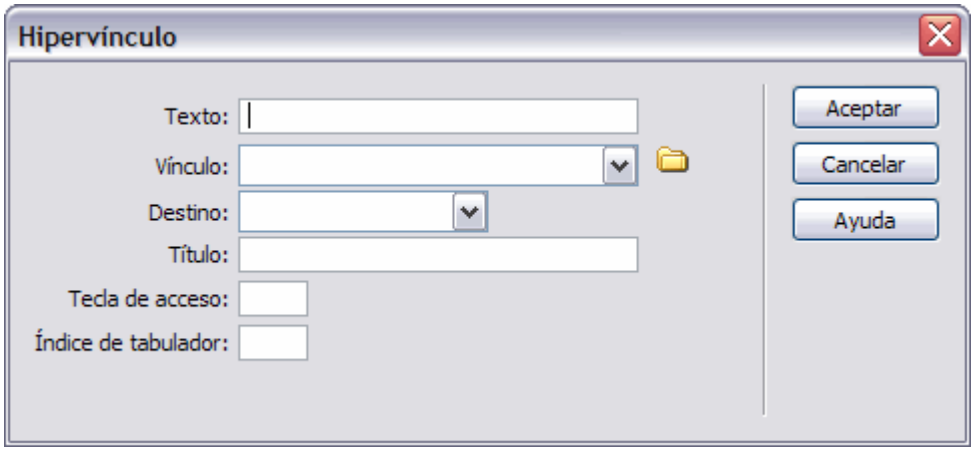
La forma más sencilla de crear un enlace es a través del inspector de propiedades. Para ello es necesario **seleccionar el texto o el objeto que va a servir de enlace**, y seguidamente establecer el **Vínculo en el inspector**.

Por ejemplo, aquí hay un enlace a www.elpais.es, que es de referencia absoluta, por eso contiene HTTP://



Es posible crear también **vínculos vacíos**, que pueden ser útiles cuando se utilizan comportamientos, etc. Para ello es necesario escribir en Vínculo únicamente una almohadilla #.

Otra forma de crear un enlace es a través del menú **Insertar**, opción **Hipervínculo.**



Crear vínculos de esta forma es muy sencillo, sólo debemos rellenar los campos que explicaremos a continuación y el enlace se colocará en el lugar en el que estaba situado el cursor.

Texto: es el texto que mostrará el enlace

Vínculo: es la página a la que irá redirigida el enlace, si se trata de un enlace externo deberemos escribir empezando siempre por HTTP://.

Haciendo clic sobre el icono de carpeta podremos buscar los archivos que existan dentro del sitio. Por defecto dramweaver creará un enlace relativo al documento.

Destino: la forma en que se abrirá la página, este campo se explica en el siguiente apartado.

Título: se trata de la ayuda contextual del vínculo..

Tecla de acceso: atributo que facilita la accesibilidad a las páginas, habilita el acceso al enlace mediante la pulsación de la tecla Alt más la tecla de acceso indicada.

Índice de tabulador: Se puede saltar a través de los enlaces pulsando la tecla Tabulador. En este campo podemos establecer un índice indicando la prioridad del enlace y así configurar el modo en el que actuará el Tabulador es sus diferentes saltos.

Destino del enlace

El destino del enlace **determina en qué ventana va a ser abierta la página vinculada**, puede variar dependiendo de los marcos de que disponga el documento actual.

Puede especificarse en el inspector de propiedades a través de Destino, o en la ventana que aparece a través del menú Insertar, opción Hipervínculo.

_blank: carga el archivo vinculado en una ventana de navegador nueva y sin nombre.

_parent: carga el archivo vinculado en el conjunto de marcos padre o en la ventana del marco que contiene el vínculo.

_self: carga el archivo vinculado en el mismo marco o ventana que el vínculo. Este destino es el predeterminado, por lo que normalmente no es preciso especificarlo.

_top: carga el archivo vinculado en la ventana completa del navegador, quitando así todos los marcos.

Práctica1

Formato del enlace

En general, un texto que tiene asociado un vínculo **suele aparecer subrayado**. Al mismo tiempo, **puede adquirir tres colores diferentes** que pueden especificarse a través de las propiedades de la página. Estos tres colores diferentes son los que se asignan como **color de vínculo, de vínculo activo, y de vínculo visitado.**

Aquí tenemos un vínculo de ejemplo: www.aulaclic.com

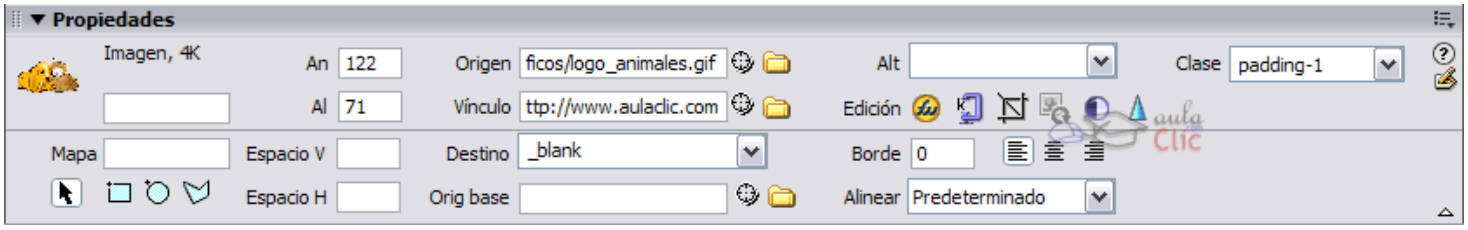
Cuando el vínculo está definido **sobre una imagen**, en el borde aparecen una serie de puntitos al pulsar sobre ella. Cuando el vínculo está definido sobre una zona de una imagen (un mapa), aparece el contorno de esa zona.

Aquí tenemos dos vínculos similares de ejemplo:

La segunda imagen que hace de vínculo contiene un **recuadro alrededor**. Esto ocurre debido a que el campo Borde del inspector de propiedades de la imagen vale uno (1), mientras que para la primera imagen vale cero (0).

El campo **Borde** sirve para ponerle un borde a la imagen, independientemente de si ésta va a contener un vínculo o no.

Si se pone a cero (0), no aparece ningún borde, ya que esto indica que el tamaño de las líneas que forman el recuadro es cero (0). Puede hacerse un recuadro más gordo incrementando el valor del campo Borde.



Tanto si el vínculo se asigna a un texto como a una imagen, **el cursor cambia de forma al situarse encima del vínculo**. Suele adquirir la apariencia de una mano señalando.

Enlace a correo electrónico

Es posible especificar **vínculos a direcciones de correo electrónico**. Esto resulta útil cuando se desea que los visitantes de la web puedan contactar con nosotros.

La sintaxis del vínculo en este caso es **mailto:direcciónde correo.**

Puede definirse el vínculo a través de Vínculo, del inspector de propiedades, seleccionando previamente el texto o la imagen deseados.

También es posible a través del menú **Insertar,** opción **Vínculo de correo electrónico**.

Práctica2

Práctica1

Practicar cómo crear un hiperenlace.

1 Abrimos Dreamweaver para realizar el ejercicio.

2 Buscamos en ejerciciosdream, en la carpeta cocina el documento quienes.htm.

3 Si no aparece el inspector de propiedades, lo abrimos a través del menú Ventana, opción Propiedades.

4 Si el inspector de propiedades no se muestra en su totalidad, pulsamos sobre el botón para desplegar sus propiedades más avanzadas.

5 Seleccionamos la imagen del logotipo de aulaclic. Para ello hay que hacer clic sobre ella.

6 En Vínculo, del inspector de propiedades, escribimos http://www.aulaclic.com.

7 En Destino seleccionamos la opción _blank.

8 Pulsamos fuera del texto para que deje de estar seleccionado y se le apliquen todos los cambios.

9 Pulsa F12 para ver el resultado en el navegador, se observa que si posicionamos el ratón encima de la imagen, el puntero del ratón cambia de aspecto (normalmente toma forma de mano con el dedo índice señalando) esto te indica que asociado a la imagen hay un hiperenlace y en la barra de estado se puede ver la página a la que enlaza.

12 Cerramos la ventana del navegador.

13 Hacemos clic sobre el botón Guardar de la barra de herramientas

VOLVER

Práctica2

Practica cómo **crear un vínculo de correo electrónico**.

1 Abrimos Dreamweaver para realizar el ejercicio.

2 Buscamos en ejerciciosdream, en la carpeta cocina el documento quienes.htm.

3 Si no aparece el inspector de propiedades, lo abrimos a través del menú Ventana, opción Propiedades.

4 Al final del todo escribimos el texto Buscamos cocineros.

5 Seleccionamos el botón Alinear a la derecha del inspector de propiedades.

6 Seleccionamos el texto cocineros que acabamos de escribir.

7 En Vínculo, del inspector de propiedades, escribimos mailto:trabajo@micorreo.com.

8 Pulsamos fuera del texto para que deje de estar seleccionado y se le aplique el último cambio.

9 Pulsamos F12 para ver el resultado en el navegador. Si hacemos clic sobre el texto se abre la aplicación de correo (si está instalada en el ordenador) preparada para escribir el texto del mensaje que queremos enviar, en la dirección de destino habrá puesto trabajo@aulaclic.com.

10 Cerramos la aplicación de correo.

11 Cerramos la ventana del navegador.

12 Hacemos clic sobre el botón Guardar de la barra de herramientas.