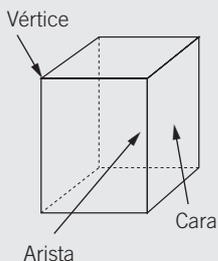
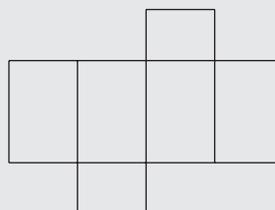
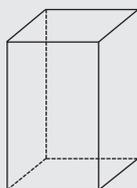


Resumen: Cuerpos geométricos

CONCEPTO DE POLIEDRO

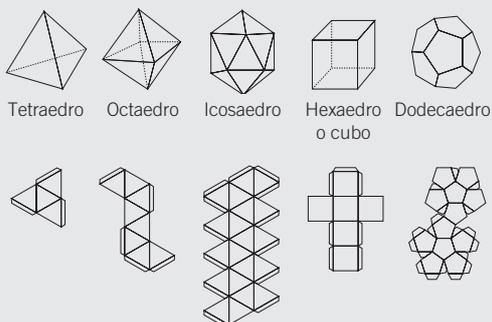


- Un **poliedro** es un cuerpo geométrico cuyas caras son polígonos.
- Los elementos del poliedro son:
 - Caras:** polígonos que limitan al poliedro (6 en la figura adjunta).
 - Aristas:** lados comunes a dos caras (12 en la figura adjunta).
 - Vértices:** puntos donde se unen más de dos caras (8 en la figura adjunta).
- La superficie del poliedro se puede extender sobre un plano, y es lo que se denomina **desarrollo** del poliedro.



POLIEDROS REGULARES

- Los **poliedros regulares** son aquellos poliedros cuyas caras son polígonos regulares (caras y ángulos iguales).
- Solo existen 5 poliedros regulares:

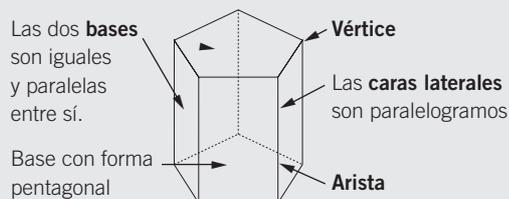


POLIEDRO	N.º DE CARAS	TIPO DE CARAS
Tetraedro	4	Triángulos equiláteros
Hexaedro o cubo	6	Cuadrados
Octaedro	8	Triángulos equiláteros
Dodecaedro	12	Pentágonos regulares
Icosaedro	20	Triángulos equiláteros

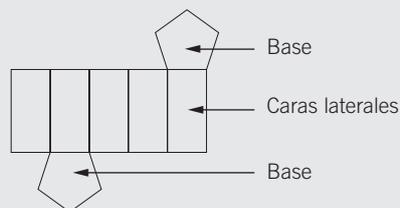
CONCEPTO DE PRISMA

- Un **prisma** es un poliedro formado por dos bases iguales y cuyas caras laterales son paralelogramos.

Elementos del prisma



Desarrollo del prisma



TIPOS DE PRISMAS

- Los prismas se nombran según el número de lados de sus bases.

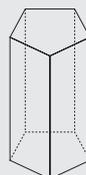
Prisma triangular



Prisma cuadrangular



Prisma pentagonal

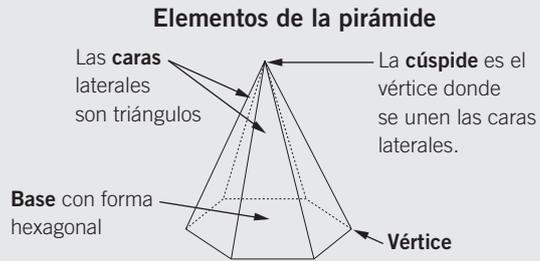


Prisma hexagonal

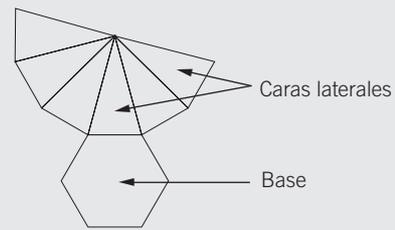


CONCEPTO DE PIRÁMIDE

- Una **pirámide** es un poliedro formado por una base, que puede ser cualquier polígono, y sus caras laterales son triángulos.



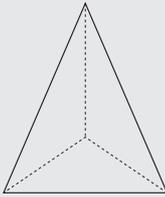
Desarrollo de la pirámide



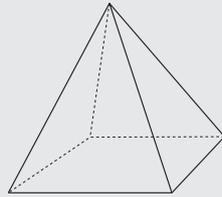
TIPOS DE PIRÁMIDES

- Las pirámides se nombran según el número de lados de su base.

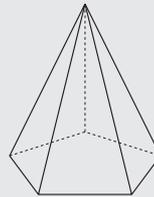
Pirámide triangular



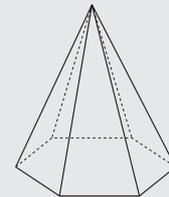
Pirámide cuadrangular



Pirámide pentagonal



Pirámide hexagonal

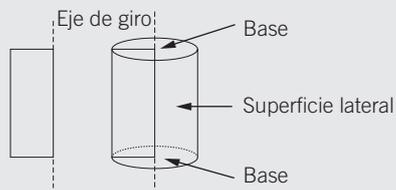


CUERPOS REDONDOS

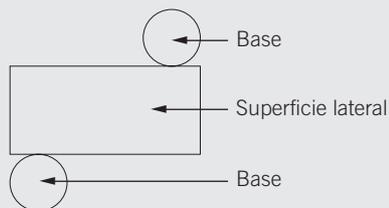
Los **cuerpos redondos** son aquellos cuyas superficies laterales son curvas.

Cilindro

- 2 bases iguales que son círculos
- 1 superficie lateral curva
- Se obtiene al girar un rectángulo sobre un eje

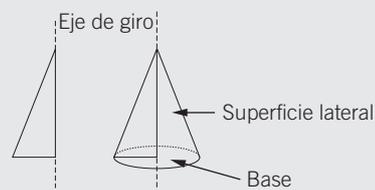


Desarrollo de un cilindro

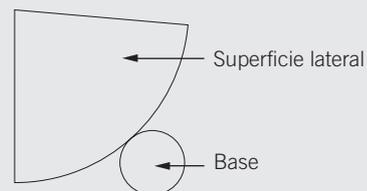


Cono

- 1 base que es un círculo.
- 1 superficie lateral curva.
- Se obtiene al girar un triángulo sobre un eje.



Desarrollo de un cono



ESFERA

- La **esfera** es un cuerpo redondo que no tiene caras y está formado por una única superficie curva. No tiene desarrollo como en el caso del cilindro y el cono.
- Se obtiene al girar un semicírculo sobre un eje, que es su diámetro.

